

Rok szkolny 2026/2027

Ocena	Wymagania edukacyjne – informatyka, klasa 4
1 – niedostateczna	Uczeń nie opanował podstawowych wiadomości i umiejętności z informatyki. Nie potrafi bez pomocy uruchomić programu, wykonać prostego zadania ani zapisać pracy. Nie przestrzega zasad bezpiecznej pracy przy komputerze. Nie podejmuje prób wykonania ćwiczeń lub wykonuje je w sposób uniemożliwiający ocenę.
2 – dopuszczająca	Uczeń z dużą pomocą nauczyciela wykonuje najprostsze zadania. Zna podstawowe zasady bezpiecznej pracy przy komputerze, ale wymaga ich przypominania. Potrafi uruchomić wskazany program, wykonać bardzo proste polecenia, napisać krótki tekst, wykonać prosty rysunek, zapisać plik z pomocą. Rozumie, że w internecie należy zachować ostrożność.
3 – dostateczna	Uczeń wykonuje typowe zadania z niewielką pomocą nauczyciela. Potrafi posługiwać się myszą i klawiaturą, uruchamiać programy, tworzyć i zapisywać proste pliki. Pisze krótki tekst, wykonuje prostą grafikę, korzysta z podstawowych narzędzi edytora tekstu i grafiki. Wyszukuje proste informacje w internecie pod kierunkiem nauczyciela. Układa proste instrukcje i wykonuje podstawowe ćwiczenia z programowania blokowego.
4 – dobra	Uczeń samodzielnie wykonuje większość zadań. Sprawnie organizuje swoją pracę, zapisuje pliki we wskazanym miejscu, nazywa je zgodnie z poleceniem. Tworzy estetyczne dokumenty tekstowe, formatuje tekst, wstawia proste elementy graficzne. Korzysta z edytora grafiki, stosując poznane narzędzia. Wyszukuje informacje w internecie i wybiera potrzebne treści. Tworzy proste algorytmy i programy blokowe, poprawia podstawowe błędy.
5 – bardzo dobra	Uczeń samodzielnie i sprawnie wykonuje zadania, stosując poznane narzędzia w praktyce. Tworzy poprawne i estetyczne dokumenty, grafiki oraz proste projekty komputerowe. Potrafi uporządkować pliki i foldery, korzystać z internetu w sposób bezpieczny i odpowiedzialny. Rozumie pojęcie algorytmu, planuje kolejne kroki działania, tworzy i modyfikuje proste programy w środowisku blokowym. Pracuje dokładnie, systematycznie i zwykle bez potrzeby dodatkowych wskazówek.
6 – celująca	Uczeń wykracza poza wymagania przewidziane dla klasy 4. Samodzielnie poszukuje rozwiązań, twórczo wykorzystuje poznane programy i narzędzia cyfrowe. Tworzy staranne, pomysłowe i rozbudowane prace. Sprawnie rozwiązuje problemy, testuje swoje programy, poprawia błędy i potrafi wyjaśnić sposób działania. Bezpiecznie i świadomie korzysta z internetu oraz technologii. Chętnie pomaga innym i podejmuje dodatkowe zadania lub projekty.