

Rok szkolny 2026/2027

Ocena	Wymagania edukacyjne – informatyka, klasa 6
1 – niedostateczna	Uczeń nie opanował podstawowych wiadomości i umiejętności przewidzianych dla klasy 6. Nie potrafi wykonać prostych zadań przy komputerze, nawet z pomocą ma trudność z uruchomieniem programów, zapisaniem pliku, przygotowaniem prostej pracy lub wykonaniem ćwiczenia. Nie przestrzega zasad bezpiecznej pracy i korzystania z internetu. Nie podejmuje prób wykonania zadań lub wykonuje je w sposób uniemożliwiający ocenę.
2 – dopuszczająca	Uczeń wykonuje najprostsze zadania z dużą pomocą nauczyciela. Tworzy prosty dokument tekstowy, prostą grafikę, prezentację lub inne zadanie cyfrowe według dokładnej instrukcji. Z pomocą zapisuje i porządkuje pliki. Korzysta z internetu w ograniczonym zakresie, wymaga przypominania zasad bezpieczeństwa i poszanowania cudzej własności. W programowaniu blokowym odtwarza proste skrypty według wzoru.
3 – dostateczna	Uczeń wykonuje typowe zadania z niewielką pomocą nauczyciela. Tworzy dokumenty tekstowe, grafiki i prezentacje, stosując podstawowe formatowanie. Potrafi zapisać pracę, nazwać plik i umieścić go we właściwym folderze. Wyszukuje informacje w internecie i wykorzystuje je w prostych zadaniach. Zna podstawowe zasady prawa autorskiego i bezpieczeństwa cyfrowego. Tworzy proste algorytmy i programy w środowisku blokowym z użyciem poznanych poleceń.
4 – dobra	Uczeń samodzielnie wykonuje większość zadań. Sprawnie korzysta z poznanych programów, tworzy estetyczne dokumenty, grafiki, prezentacje lub proste projekty multimedialne. Porządkuje pliki i foldery, stosuje zasady bezpiecznego korzystania z internetu. Potrafi wyszukać informacje, wybrać najważniejsze treści i wykorzystać je w swojej pracy. W programowaniu planuje proste rozwiązania, stosuje pętle, warunki lub inne poznane instrukcje, testuje działanie programu i poprawia błędy.
5 – bardzo dobra	Uczeń samodzielnie, sprawnie i dokładnie wykonuje zadania. Dobiera narzędzia cyfrowe do rodzaju pracy, tworzy uporządkowane, estetyczne i poprawne projekty. Świadomie korzysta z internetu, selekcionuje informacje, przestrzega zasad prawa autorskiego i bezpieczeństwa. Współpracuje przy zadaniach zespołowych, odpowiedzialnie korzysta z technologii. Tworzy algorytmy i programy, modyfikuje je, testuje, usuwa błędy i potrafi wyjaśnić sposób działania zastosowanych rozwiązań.
6 – celująca	Uczeń wykracza poza wymagania przewidziane dla klasy 6. Samodzielnie poszukuje nowych możliwości wykorzystania technologii, realizuje dodatkowe projekty, proponuje własne rozwiązania i udoskonala swoje prace. Tworzy rozbudowane dokumenty, prezentacje, grafiki, projekty multimedialne lub programistyczne. Sprawnie planuje algorytmy, stosuje poznane konstrukcje programistyczne w twórczy sposób, analizuje działanie programu i samodzielnie usuwa błędy. Pracuje odpowiedzialnie, przestrzega zasad bezpieczeństwa cyfrowego i potrafi wspierać innych uczniów.